

Activités en lien avec le plan de réussite

Instruire

Orientation 1

Objectif 1

-Dans la journée, un moment est réservé pour la lecture d'un conte ou d'un texte informatif. À partir de ces lectures, une activité est parfois proposée sous forme de jeu ou d'activité d'apprentissage.

-Les élèves auront à se choisir un livre. Par la suite, les élèves de 5 ième viendront leur lire l'histoire à quelques reprises pendant la période de lecture. Finalement, ils devront présenter leur histoire à leurs amis et à exprimer leur appréciation à l'égard de ce projet.

-Les élèves auront à inventer et illustrer une histoire. Ils devront venir la présenter à leurs amis par la suite.

Objectif 2

Ne s'applique pas.

Orientation 2

Objectif 1

Ne s'applique pas.

Socialiser

Orientation 1

Objectif 1

Application du code de vie.

Jeux de rôle sous forme de différentes saynètes découlant de notre projet CSST "Comédie, drame" afin de démontrer certains comportements inappropriés ou inadéquats. C'est à partir de ces petites activités que nous amenons "le tableau de l'amitié" en classe. Ainsi, les enfants apprennent à exprimer davantage leurs émotions selon les diverses situations vécues.

Code de vie

Objectif 2

Discussion et retour

Renforcement positif

Épingle 1, 2, 3.

Chaise d'arrêt ou coin retrait avec minuterie

Carnet de bord avec collant ou chiffres et notes aux parents

Système d'émulation avec trains (récompense) pour les élèves ciblés.

Défis

Technique "2 choix"

Activité récompense de la semaine

Différentes techniques d'impact utilisées afin d'imager les attitudes et comportements attendus par les enfants.

Modeling

Qualifier

Orientation 1

Objectif 1

Formation sur la conscience phonémique "Petit mot , j'entends tes sons"

Annie Pelletier